



# Liste des effets scolaires

## Secondaire 3

### MATÉRIEL DE BASE

- 10 crayons au plomb HB
- 2 pousse-mines (au choix)
- Ensemble de mines de recharge
- 2 gommes à effacer
- 1 règle de 30 cm
- Liquide correcteur
- Crayons à colorier
- Bâton de colle
- 3 surligneurs (jaune, rose et bleu)
- 2 stylos de chaque couleur (bleu, noir et rouge)
- Une paire de ciseaux
- Calculatrice
- Bloc de charge supplémentaire (fortement suggéré)
- Une gourde (facultatif)
- Un étui à crayon

#### À noter

Une facture vous sera envoyée par courriel et sera disponible sur le Portail Parent en octobre pour réclamer les frais de surveillance et d'encadrement, de l'agenda et autres s'il y a lieu.

#### À se procurer chez



<b>CAHIERS D'ACTIVITÉS</b>	: <b>Sommets</b>	<b>25,95\$</b>
<b>Mathématique</b>		
<b>Histoire</b>	: <b>Mémoire</b>	<b>25,50\$</b>
<b>Science et technologie</b>	: <b>ADN 3<sup>e</sup> édition</b>	<b>25,50\$</b>

*Les prix peuvent varier et seront disponibles seulement en août.*

**Aucun échange ou remboursement si le cahier est endommagé (écrit ou autre)**

## MATÉRIEL PAR MATIÈRE

### Français

- 1 cartable de 1 pouce ou 1 duotang

### Mathématique

- 1 cartable de 1 pouce ou 1 duotang

### Projet personnel d'orientation (PPO)

- 1 duotang à pochette

### Science et technologie

- 1 cartable de 1 pouce
- 5 séparateurs
- 2 rubans double face

### Anglais

- 1 cartable de 2 pouces
- 5 séparateurs

### Art

- 1 duotang à pochette

### Histoire

- 1 cartables de 1 pouce
- 5 séparateurs

### Éducation physique

- Espadrilles de sport
- Chandail et pantalon de sport

### Méthodologie

- 1 cartable de 1 pouce
- 5 séparateurs

### Volet plein air

- Prévoir des vêtements chauds et imperméables
- Prévoir des bottes selon la saison

**Rentrée scolaire : Jeudi 29 août 2024**

**Vous êtes une famille à faible revenu et vous avez besoin d'aide pour la rentrée des classes ?**

→ [www.fondationmamandion.org](http://www.fondationmamandion.org)  
→ **Église Évangélique du Témiscamingue**  
(819) 625-2392 ou eedt@hotmail.ca